

創造力と国際競争力を育む情報科学教育コア「プロジェクト型研究」 NAIST Creative and International Competitiveness Project

プロジェクトの概要

文部科学省「大学院教育改革支援プログラム」に採択された、本研究科の教育プログラム「創造力と国際競争力を育む情報科学教育コア」の一環として行う教育事業です。第1の目的は、学生の研究プロジェクト企画・推進力やコミュニケーション力を育むことであり、研究成果を出すこと自体ではありません。そのために、独創性や将来性のある提案を20件程度選抜し、1件あたり150万円を上限として経費を支給しています。これにより、大胆なテーマに挑戦し、様々な失敗を将来の糧とできる、またとないチャンスを提供しています。

応募数48件の中から、厳選なる審査の結果、以下の22件学生プロジェクトが採択(採択率45.8%)され、各プロジェクトが進行中です。

- RedSOCs-3D: Thermal-safe Test Scheduling for 3D-Stacked SoC
- ぷちぷち ～筋電情報を用いた新しい触感の生成～
- 大規模データによる未知語処理を統合した頑健な統計的仮名漢字変換
- 着れる外筋肉型パワーアシストウェアの開発
- 今、どんな曲が聞きたい? ～ユーザコンテキストと音色情報を考慮した楽曲推薦システム～
- 創作楽器ウダー楽団
- Visual-Kinesthetic Approach To Computer Interaction Using Intuitive Hand Gestures
- 地理情報システムを利用したバイオ情報の可視化
- 水中計測システム基盤の構築
- 自律型二足ロボット「NAIST WALKER(仮)」の開発
- 統計を使った音楽の創造 —人間よりもartな計算機モデルの作成をめざして
- 確率システム論・制御理論を用いた株取引自動化システム構築プロジェクト
- 立体映像を用いた高臨場感バーチャルジェットコースターシステムの開発
- Grasp the Internet! 見える・動く・インターネット
- 全方位パノラマ映像における欠損領域の修復による360度全天球全方位映像生成プロジェクト
- 遅延検出型キャンセラによる音声信号の既知騒音制御
- ユビキタス社会にむけた日本語学習者のための学習支援プロジェクト
- 展示会における来場者のナビゲーションシステム開発
- 円滑な社会還元を目指した障害者支援研究の方法論に関する考察
- Underwater Network ～水中音響通信技術を利用した水中ネットワーク構築の基礎調査～
- 細胞大図鑑 ～3D Flight Adventure～
- 大道芸ロボット「染之介・染太郎」プロジェクト