

先端科学技術研究科 修士論文要旨

所属研究室 (主指導教員)	ユビキタスコンピューティングシステム (安本 慶一 (教授))		
学籍番号	2211114	提出日	令和6年1月18日
学生氏名	小林 永実		
論文題目	VR空間の色彩や人込みが及ぼす体感音量への影響調査		
要旨			
<p>安価で高性能なVR(バーチャルリアリティ)装置の登場に伴い、VRゲームやメタバースなどのVRコンテンツが急速に普及しつつある。VR空間では速度や落下といった様々な感覚・刺激を主に視覚情報・聴覚情報としてユーザに提示することができる一方で、人間が知覚する主観的な印象(例えば体感音量)は、ユーザを取り巻くVR空間内の状況によって変化することから、状況に応じた音量調整により、情報提示のクオリティを向上させることが期待される。それに先立って本研究では、視覚刺激が主観的な音量に与える影響を明らかにすることを目指している。本論文では、単純化した視覚刺激として「色」、聴覚刺激として「テストーン」に焦点を当て、それらをVR空間内で提示する調査実験を行った。結果として、「色」の種類によって体感音量には差が生じることが示され、特に音量が小さくなる場合において寒色系の色について暖色系よりも音量変化が大きく感じられる(音量が小さく感じられる)ことが明らかとなった。</p>			