

>> Books

(Image Processing)

千原 國宏, “香り提示装置によるバーチャルゲーム,” におい・香りの情報通信, 第2章第8節, pp121-132, 2007. 2. 1.

千原 國宏, “回折格子を利用した単板式リアプロジェクションシステム,” リアプロジェクションにおける投射光学系の設計および光学部材の高機能化, 第2章第2節, pp46-59, 2006. 8. 30.

Yoshitsugu Manabe, Masaki Yamamoto, and Kunihiro Chihara, “Deformation and Composition of Shadow for Virtual Studio,” Computer Vision and Graphics, pp314-319, 2006.

(Software Engineering)

Yunwen Ye (Eds.), and Masao Ohira (Eds.), “Proceedings of the 2nd international workshop on supporting knowledge collaboration in software development (KCSD2006),” ISBN-4-86049-036-3, Sep. 2006.

大杉 直樹, 松本 健一, “EASE協調フィルタリング法,” ソフトウェア開発見積りガイドブック～ITユーザとベンダにおける定量的見積りの実現～, pp190-201, 2006. 4.

(Software Engineering/Software Design and Technology)

飯田 元, 大杉直樹, “EASE 協調フィルタリングによるプロジェクトの特性予測,” ITプロジェクトの「見える化」～下流工程編～, pp103-107, 2006. 6.