

## >>February 2005

### 1) Journal papers

2005/2 (Internet Engineering)

Takuji Iimura, Hiroaki Hazeyama and Youki Kadobayashi, "Distributed Scalable Multi-Player Online Game Servers on Peer-to-Peer Networks," 情報処理学会論文誌, Vol.46, No.2, pp.376-391. Feb. 2005.

2005/2 (Internet Engineering)

赤藤 倫久, 河合 栄治, 山口 英, 香取 啓志, "大規模イベントのコンテンツ制作におけるメディアの多様化への対応", 映像情報メディア学会論文誌" Vol.59, No.2, pp.279-286, Feb. 2005.

2005/2 (Vision and Media Computing)

佐藤 智和, 池田 聖, 横矢 直和:

"複数動画からの全方位型マルチカメラシステムの位置・姿勢パラメータの推定", 電子情報通信学会論文誌 (D-II), Vol. J88-D-II, No. 2, pp. 347-357, Feb. 2005.

2005/2 (Robotics)

竹村憲太郎, 松本吉央, 小笠原司: "ドライバ行動解析のための非侵襲な注視計測システムの開発," 日本機械学会論文集(C編), Vol.71, No.702, pp.519-524, 2005.2.

2005/2 (Software Engineering)

井垣宏, 中村匡秀, 玉田春昭, 松本健一, "サービス指向アーキテクチャを用いたネットワーク家電連携サービスの開発," 情報処理学会論文誌, Vol.46, No.2, pp.314-326, Feb. 2005.

2005/2 (Software Engineering)

大平雅雄, 横森励士, 阪井誠, 岩村聡, 小野英治, 新海平, 横川智教, "ソフトウェア開発プロジェクトのリアルタイム管理を目的とした支援システム," 電子情報通信学会論文誌 D-I, Vol. J88-D-I, No. 2, pp. 228-239, Feb. 2005.

2005/2 (Artificial Intelligence)

北島利浩, 浮田宗伯, 木戸出正継, "スティックと楕円の統合モデルによる外見的特徴の少ない非剛体群の時系列位置・姿勢推定法," 電子情報通信学会論文誌, Vol. J88-DII, No.2, pp.334-346, Feb. 2005.

2005/2 (Artificial Intelligence)

Norimichi Ukita, Takashi Matsuyama, "Real-time Cooperative Multi-target Tracking by

Communicating Active Vision Agents," Computer Vision and Image Understanding, Vol.97, No.2, pp. 137-179, Feb. 2005.

## 2) International conferences/Workshops

2005/2 (Internet Engineering)

Shigeki Takeuchi, Hiroyuki Koga, Katsuyoshi Iida, Youki Kadobayashi, and Suguru Yamaguchi, "Performance Evaluations of DCCP for Bursty Traffic in Real-time Applications," IEEE/IPSJ SAINT2005, Feb. 2005.

2005/2 (Software Engineering)

Pattara Leelaprute, Masahide Nakamura, Ken-ichi Matsumoto and Tohru Kikuno, "Definition and Detection of Semantic Warnings for VoiceXML," Proc. of the IASTED International Conference on Software Engineering (IASTED SE 2005), pp.91-98, Innsbruck, Austria, Feb. 2005.