

>>Others

Notes/Reports

2004/1 (Robotics)

松本吉央: "ヒューマンモデリングおよびヒューマンインタフェースのための 顔情報計測ソフトウェアの開発", 画像ラボ, Vol.15, No.1, pp.34-37, 2004.1.

2004/1 (Robotics)

上田 淳, 小笠原 司: "指紋変形を利用したポインティングデバイス: リアルタイム指紋画像処理技術の応用", 画像ラボ, Vol.15, No. 1, pp.51-55, 2004.1.

2003/12 (Communications)

岡田 実、アイ・サイ問答教室「地上デジタルテレビ放送って何?」.システム制御情報学会誌、Vol.47, No.12, pp. 585-586、Dec. 2003

2003/11(Artificial Intelligence)

河野恭之、アイ・サイ問答教室「コンピュータを着るって何?」. システム制御情報学会誌、Vol.47, No.11, pp. 547-548、Nov. 2003

2003/11 (Artificial Intelligence)

浮田宗伯, 木戸出正継. ウェアラブルカメラの役割と展望: 常時着用方カメラを用いた日常生活における知的情報活動支援. 画像ラボ、Vol.14, No.11, pp.1-4、Nov. 2003

2003/11 (Robotics)

小笠原: "ヒューマン・ロボット・コミュニケーションのためのセンシング技術", 電気評論、Vol.88, No.11, pp.15-19, 2003.11.

2003/10 (Computational Linguistics)

浅原 正幸、日本語固有表現抽出システム「bar」、マルチメディア言語学情報[22], 月刊 言語, Vol.32, No.10, pp.86-87,October 2003.

2003/10 (Vision and Media Computing)

神原 誠之, 横矢 直和: ``実世界の光源環境を考慮した拡張現実感 --- ビジョンベース拡張現実感における幾何学的・光学的整合性の解決 ---", 画像ラボ, Vol.14, No.10, pp.43-47, October 2003.

2003/09/01 (Vision and Media Computing)

井村誠孝, 千原國宏: バーチャル流鏝馬, 画像ラボ, Vol.14, No.9, pp.51-55

2003/8 (Internet Engineering)

山口 英: 「多様化するアプリケーションを支えるインターネット基盤環境の進展」, 科学と工業, Vol.7, No.8, pp.383-390, 2003年8月.

2003/07/01 (Image Processing)

佐々木博史, 黒田知宏, 眞鍋佳嗣, 千原國宏: てのひらいたあふえいす ウェアラブルコンピュータ用入力インタフェース, 画像ラボ, Vol.14, No.7, pp.6-9

2003/07/01 (Image Processing)

安室喜弘, 井村誠孝, 眞鍋佳嗣, 千原國宏, 黒田知宏: Clip-Interface:ウェアラブル PC による 3 次元作業空間インタフェースの構築, 画像ラボ, VOL.14, NO.7

2003/6 (Computational Linguistics)

工藤 拓、日本語係り受け解析システム「南瓜」、マルチメディア言語学情報[18], 月刊 言語, Vol.32, No.6, pp.74-75, June 2003.

2003/6 (Robotics)

小笠原、松本: "受付案内ロボット ASKA の画像に基づく対話機能", 映像情報インダストリアル, Vol.35, No.6, pp.33-37, 2003.6.

2003/5 (Vision and Media Computing)

横矢 直和, 萩田 紀博: ``「研究最前線」パターン認識・メディア理解研究の最新動向", 電子情報通信学会情報・システムソサイエティ誌, Vol.8, No.1, May 2003

2003/05/01 (Image Processing)

千原國宏: Step-up Lesson ユビキタス医療社会における超音波の役割, 心エコー 5月号, Vol.4, No.5, pp.474-478

2003/4 (Software Engineering)

松本健一: " ソフトウェア管理技術の現状 ", 情報処理, Vol.44, No.4, pp.327-333 (平 15-4) .

2003/4 (Vision and Media Computing)

佐藤 智和, 神原 誠之, 横矢 直和, 竹村 治雄: ``動画像からの三次元復元 --- マルチベースラインステレオ法を用いた屋外環境の三次元モデル化 ---", 画像ラボ, Vol.14, No.4, pp.1-5, April 2003.

2003/4 (Computational Linguistics)

松本 裕治、現代語コーパスの種類とそれぞれの特徴、 『コーパス言語学』, 日本語学 臨時増刊号, Vol.22, No.5, pp.54-60, April 2003.

2003/4 (Computational Linguistics)

浅原 正幸、コーパス処理用ソフトの使い方、 『コーパス言語学』, 日本語学 臨時増刊号, Vol.22, No.5, pp.146-153, April 2003

Awards

2004/3 (Robotics)

上田淳：ヒューマンインタフェース学会 学術奨励賞、"指紋変形を利用した新しいポインティングデバイスの開発"、2004.3.2

2004/3/27 (Image Processing)

2004年3月27日 日本情報考古学会賞 千原 國宏

2004/3 (Computer Design and Test)

藤原秀雄、情報処理学会フェロー称号

2004/3 (Speech and Acoustics)

情報処理学会(代)5回全国大会大会奨励賞 (西村竜一 D3)

2004/2 (Software Engineering)

大杉 直樹 (D 1) IEEE 関西支部 GOLD 賞 (授賞式は2004年2月の予定)

2003/11/22 (Image Processing)

関西テクノアイデアコンテスト 03 奨励賞 - TIMOSA「パーソナル・メイク・アドバイザー」天田 崇, 岩崎季世子, 大塚久尚, 沢小百合, 武田直之, 望月有人

2003/10 (Internet Engineering)

澤井 裕子 (博士前期課程卒業生) : 「平成 15 年度情報処理学会・山下研究記念賞」, 2003 年 10 月

2003/10 (Computational Linguistics)

浅原正幸(D3、学振 DC1) 平成 15 年度 情報処理学会 山下記念研究賞 2003 年 10 月

2003/9 (Vision and Media Computing)

越智健治: 電子情報通信学会第7回パターン認識・メディア理解アルゴリズムコンテスト 入賞

2003/9 (Vision and Media Computing)

岩尾友秀: 電子情報通信学会第7回パターン認識・メディア理解アルゴリズムコンテスト 入賞

2003/9 (System and Control)

黒崎 章: 化学工学会 SIS 部会情報処理技術教育分科会第3回ソフトウェア・ツール学生コンテスト「優秀賞」

2003/09/19 (Image Processing)

チーム「和田おろし」(天田崇、浦脇浩二、木田周作、神山和宏、沢小百合、武田直之、望月有人、本屋敷尚吾):第11回学生対抗手作りバーチャルリアリティコンテスト, 総合優勝

チーム「和田おろし」(天田崇、浦脇浩二、木田周作、神山和宏、沢小百合、武田直之、望月有人、本屋敷尚吾):第11回学生対抗手作りバーチャルリアリティコンテスト, Laval Virtual Award

2003/09/05 (Image Processing)

生体医工学シンポジウムベストリサーチアワード - 大城理 「レーザブレイクダウンを用いた血管内超音波カテーテルの開発」 大城 理, 安室喜弘, 杉浦忠男, 千原國宏, 河田 聡

2003/9 (Speech and Acoustics)

日本音響学会 研究発表会ポスター賞 (中島 D1)

2003/08/28 (Image Processing)

吉本恵子: 映像情報メディア学会 2002 年冬季大会学生優秀発表賞

2003/6 (System and Control)

喜種奈美: American Control Conference (June 4-6, Denver-USA) Session Best Presentation Award

2003/5 (Vision and Media Computing)

横矢 直和: 感謝状, 通信・放送機構理事長, May 2003

2003/05/27

対象者: 千原國宏

感謝状:通信・放送機構理事長

2003/04/18

対象者: 千原國宏

大阪府知事大田房江表彰